












## Technická hodnota – Krátký program

### kategorie 8 a mladší & 8-10 & 10-12

*Hudební téma: Svět animace / Všechny animované filmy.*

Název týmu/ klubu \_\_\_\_\_

	Požadované prvky	Hodnota	
1	A-BMS (rotace)	0.3	
2	B-BMS (uvolnění)	0.4	
3	C-BMS (výpad/linie)	0.5	
4	 nebo 	0.2	
5	 pravá +  odraz z L	0.3	
6	T: jakýkoliv obrat o 360°	0.2	
7	 T T:  pravá +  levá	0.3	
8	VVVV (kroková řada s přesunem min 1,5 m a jinou pohybovou skupinou)	0.3	
9	A: hvězda	0.2	
10	Kombinované serie:  BMS (min 2 pohyby) +  pravou vzad	0.5	
11	Flexibilita: (pravá & levá)	0.1 0.1	
12	 (vlna stranou)	0.3	
13	 (swing vpřed)	0.3	
<b>CELKOVÁ ZNÁMKA MAX</b>		<b>4.0</b>	

- Požadovaná vlna a swing celého těla mohou být zahrnuty v jakékoliv sérii pohybů těla nebo kombinované sérii.
- Požadované prvky flexibility mohou být zahrnuty v rovnováhách, skocích a akrobatických prvcích nebo jiných prvcích.
- Minimálně 2/3 týmu musí předvést požadované prvky v odpovídající kvalitě, aby byly započítány do technické hodnoty (TV).